|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| binadarmalogo.png | **RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER *(SEMESTER LESSON PLAN)*** | Nomor Dok | FRM/KUL/01/02 |
| Nomor Revisi | 03 |
| Tgl. Berlaku | 21 September 2021 |
| Klausa ISO | 7.5.1 & 7.5.5 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Disusun oleh** *(Prepared by)* | **Diperiksa oleh** *(Checked by)* | **Disetujui oleh** *(Approved by)* | **Tanggal Validasi**  *(Valid date)* |
|  |  |  |  |
| **Timur Dali Purwanto, M.Kom** | Fatoni, M.Kom. M.M. | DR. A. Yani Ranius, S.Kom., M.M. |

penjabaran bahan kajian

1. Fakultas *(Faculty)* : Vokasi
2. Program Studi *(Study Program)*  : Teknik Komputer Jenjang *(Grade)* : DIII
3. Mata Kuliah *(Course)* : Pengenalan Linux SKS *(Credit) :* 3 sksSemester *(Semester)* :  *I*
4. Kode Mata Kuliah *(Code)* : 2212223002 Sertifikasi *(Certification)* : Ya *(Yes)* ✓ Tidak *(No)*
5. Mata Kuliah Prasyarat *(Prerequisite)*  :  -
6. Dosen Koordinator *(Coordinator)* : Timur Dali Purwanto, M.Kom
7. Dosen Pengampuh *(Lecturer)* :  Timur Dali Purwanto, M.Kom  Tim *(Team)* ✔ Mandiri *(Personal)*
8. Capaian Pembelajaran (*Learning Outcomes*) :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)  *(Programme Learning Outcomes)* | CPL - 05 | Mampu menerapkan konsep-konsep yang berkaitan dengan arsitektur dan organisakomputer serta memanfaatkannya untuk menunjang sistem operasi dan aplikasi kantor (c6) | | |
| Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)  *(Course Learning Outcomes)* | CPMK- 1 | Mampu memiliki pengetahuan konsep-konsep arsitektur dan organisasi komputer (c4) | | |
| CPMK- 2 | Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c2) | | |
| SUB-CPMK 013002-01 | Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | | | |
| SUB-CPMK 013002-02 | Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c2) | | | |
| Matriks SUB-CPMK terhadap CPL dan CPMK | SUB-CPMK | | CPL 5 |
| CPMK-1,2 |
| SUB-CPMK 013002 -01 | | ✓ |
| SUB-CPMK 013002 -02 | | ✓ |

1. Deskripsi Mata Kuliah (*Course Description*)

|  |
| --- |
| Pengenalan linux adalah sistem operasi atau Operating System (OS), sama seperti Windows OS, MacOS, iOS, Android, dan sebagainya. Seperti sistem operasi umumnya, fungsi Linux adalah sebagai wadah untuk menjembatani komunikasi atau perintah pengguna pada hubungan software dan hardware dalam sebuah perangkat. |

H

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bobot (SKS) | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Komponen\*** | **Persentase** | **Bobot Kredit (SKS)** | **Konversi Kredit ke Jam (dalam 14 pertemuan)\*\*** | | Kuliah | 85 % | 2,55 | 29,75 jam | | Presentasi Kelompok | 15 % | 0,45 | 5,25 jam | | Praktikum | - | - | 0 jam | | **Total** | 100% | 3 | 35 jam | | **\***Tidak termasuk tugas terstruktur dan tugas mandiri  **\*\***[(Bobot SKS x 50 menit) x 14 pertemuan]/60 | | | | |

1. Bahan Kajian *(Main Study Material)*

|  |
| --- |
| 1. Pendahuluan. (CPMK 1) 2. Tipe dan Operator. (CPMK 1) 3. Input dan Output (CPMK 1) 4. Pemilihan Bersarang (CPMK 2) 5. Pengulangan(CPMK 2) 6. Fungsi dan Prosedure (CPMK 2) |

1. Implementasi Pembelajaran Mingguan *(Implementation Process of weekly learning time)*

| **Minggu**  *(Week)* | **Sub CPMK**  **(Kemampuan akhir yang direncanakan)**  *(Lesson Learning Outcomes)* | **Bahan Kajian/Materi Pembelajaran**  *(Study Material)* | **Bentuk dan Metode Pembelajaran**  **[Estimasi Waktu]**  *(Learning Method)* | **Sumber Belajar**  *(Learning Resource)* | **Penilaian**  *(Evaluation)* | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Indikator**  *(Indicator)* | **Kriteria & bentuk**  *(Criteria)* | **Bobot**  *(%)* |
| 1 | 1. Mahasiswa mampu mendefinisikan Sistem Operasi Linux | Mengenal sistem Operasi Linux | Kuliah dan Diskusi Tatap Muka di kelas (Luring):  3 x 50 menit  Belajar Mandiri dan Tugas Terstruktur:  3 x 120 menit | Idem Buku Sumber | Ketepatan dalam mendiskripsikan konsep | Kehadiran, Diskusi, Tanya Jawab, latihan dan tugas | 3,3 |
| 2-4 | * 1. Mahasiswa mampu mengenal perangkat hardware dan software dan mahasiswa diharapkan mampu mengInstall Sistem Operasi Linux | 1. Mengenal kebutuhan installasi Hardware dan Software 2. Partitions dan booting   a). Memahami Graphical Partitions Editor  b). Memahami dan Mengenal cara membuat Partitions Available dari Sistem Operasi Linux  c). Mampu membuat Partitions Automatically  Available  d). Mampu menjalankan sebuah perintah sistem secara automatis pada saat  Startup  Installasi linux Ubuntu dan Centos | Kuliah dan Diskusi virtual via zoom atau di elearning UBD (Daring):  3 x 50 menit  Belajar Mandiri dan Tugas Terstruktur:  3 x 120 menit | Idem Buku Sumber | Ketepatan penerapan konsep himpunan dalam menyelesaikan masalah matematika; | Kehadiran, Diskusi, Tanya Jawab, latihan dan tugas | 5,8 |
| 5-6 | Mahasiswa diharapkan mampu menggunakan aplikasi-aplikasi linux dan mengenal dasar linux | 1. Mengenal Aplikasi linux   a). Open Office  b). Grafik dan Gambar  c). Multimedia   1. Mengenal Dasar Linux   a). Direktori dan File Sistem  b).Hak Akses / Permission   1. c). Root dan Sudo | Mengerjakan soal kuis di elearning:  3 x 50 menit  Belajar Mandiri dan Tugas Terstruktur:  3 x 120 menit | Idem Buku Sumber | Ketepatan pemilihan bentuk algoritma, flow chart dalam menyelesaikan tugas / kuis yang diberikan | Kehadiran, Diskusi, Tanya Jawab, latihan dan tugas (kuis) | **5** |
| 7-8 | * 1. Mahasiswa mampu menggunakan aplikasi terminal dan mahasiswa dapat menggunakan Aplikasi untuk Menambah, Menghapus dan Mengupdate suatu Software di Sistem Operasi Linux | 1. Aplikasi Terminal   a). Mengenal Terminal  b). Perintah dasar Command  c). Teks Editor  d). user dan group  2. Mengenal dan Mengerti menambah dan menghapus suatu aplikasi  3. Mengenal Synaptic Package Manager   1. 4. Memahami Command Line Package Manager | Kuliah dan Diskusi Tatap Muka di kelas (Luring):  3 x 50 menit  Belajar Mandiri dan Tugas Terstruktur:  3 x 120 menit | Idem Buku Sumber | Ketepatan dalam mendiskripsikan dan mengimplementasikan input dan | Kehadiran, Diskusi, Tanya Jawab, latihan dan tugas | 13,3 |
| 9 | ***MID*** | 30% | 9 | ***MID*** | 30% | 9 | ***MID*** |
| 10-11 | Mahasiswa memahami dan mampu menginstall sebuah paket file di Sistem Operasi Linux | 1. Mengenal Install / Unistall deb files 2. Memahami Convert rpm files to deb files 3. Install Tarballs 4. Memahami Extra Repositories dan Updates | Kuliah dan Diskusi Tatap Muka di kelas (Luring):  3 x 50 menit  Belajar Mandiri dan Tugas Terstruktur:  3 x 120 menit | Idem Buku Sumber | Ketepatan dalam mendiskripsikan dan mengimplementasikan input dan output, dan mengenal simbol operator untuk proses perhitungan dari data inputan. | Kehadiran, Diskusi, Tanya Jawab, latihan dan tugas |  |
| 12-13 | Mahasiswa mampu dan memahami cara mengkonfigurasikan sistem di Linux | 1. Mengenal dan mampu menggunakan Desktop 2. Memahami Menu Editing 3. Mengenal dan mampu menggunakan Start Program a Manually 4. Mampu menggunakan Run Program Automatically | Ujian Tengah Semester Tatap Muka di kelas (Luring):  3 x 50 menit  Belajar Mandiri dan Tugas Terstruktur:  3 x 120 menit | Idem Buku Sumber | Ketepatan menjawab dan melesaikan Tugas | Ujian Tengah Semester | **10** |
| 14-15 | Mahasiswa Mampu dan Memahami istilah dan perangkat jaringan di sistem Operasi Linux | 1. Networking   a). Mengenal cara mengubah nama komputer  b). Memahami Networking Utilities  c). Memahami dan Mampu mengkonfigurasikan Firestarter Firewall  d). Memahami Graphical Network Monitoring  e). Memahami Network Traffic Analyzer | Kuliah dan Diskusi virtual via zoom atau di elearning UBD (Daring):  3 x 50 menit  Belajar Mandiri dan Tugas Terstruktur:  3 x 120 menit | Idem Buku Sumber | Ketepatan penerapan konsep algoritma for dan while | Kehadiran, Diskusi, Tanya Jawab, latihan dan tugas | 8,3 |
| 16 | ***UAS*** | 40% | 1. 16 | ***UAS*** | 40% | 16 | ***UAS*** |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Pengalaman Belajar Mahasiswa *(Student Learning Experiences)*

Latihan soal, Diskusi, Test

1. Kriteria dan Bobot Penilaian *(Criteria and Evaluation)*

| CPL | CPMK | MBKM | Observasi (Praktek) | Unjuk Kerja (Presentasi) | Tugas | Tes Tertulis | | | Tes Lisan (Tgs Kel) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kuis | UTS | UAS |
| CPL - 05 | CPMK-01 |  |  |  | √ | √ |  |  |  |
| CPL - 05 | CPMK-01 |  |  |  |  |  | √ | √ | √ |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CPL | CPMK | Tahap Penilaian | Teknik Penilaian | Instrumen | Kriteria | Bobot |
| CPL - 05 | CPMK-01 | Perkuliahan Sebelum UTS | Tugas Tertulis  Ujian Tertulis | Rubrik | Kelengkapan Berkas | 15%  15% |
| CPL - 05 | CPMK-02 | UTS  Setelah UTS  UAS | Ujian Tertulis  Tes Lisan  Ujian Tertulis | Rubrik | Kelengkapan jawaban | 25%  15%  30 % |

| CPL | CPMK | MBKM | Observasi (Praktek) | Unjuk Kerja (Presentasi) | Tugas | Tes Tertulis | | | Tes Lisan (Tgs Kel) | Total |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kuis | UTS | UAS |
| CPL - 05 | CPMK-02 |  |  |  | 30 | 10 |  |  |  | 40 |
| Jumlah Total MK Pengenalan Linux | | | | | | | | | | 100 |

Rubrik Penilaian MK Algoritma dan Pemrograman.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Kategori | Pokok Bahasan | Model Soal |
|  | Tugas | CPMK 01 | Tugas tertulis |
|  |  | CPMK 01 | Tugas Tertulis |
|  | Quiz | CPMK02 | Ujian Tertulis |
|  | Tugas Kelompok | CPMK02  CPMK 02 | Presentasi |
|  | UTS | CPMK 01 | Ujian Tertulis |
|  | UAS | CPMK 01 | Ujian Tertulis |
|  |  |  |  |

**Rubrik Penilaian Tugas Kelompok**

| **Aspek** | **Sangat Kurang** | **Kurang** | **Cukup** | **Baik** | **Sangat Baik** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **< 20** | **20 – 40** | **41 – 60** | **61 – 80** | **> 80** |
| Presentasi: | | | | | | |
| Gaya Presentasi | ➢ Pembicara cemas dan tidak nyaman, dan membaca berbagai catatan daripada berbicara.  ➢ Pendengar sering  diabaikan.  ➢ Tidak terjadi kontak mata karena pembicara lebih banyak melihat ke papan tulis atau layar. | Berpatokan pada catatan, tidak ada ide yang dikembangkan di luar catatan, suara, monoton. | ➢ Secara umum pembicara tenang, tetapi dengan nada yang datar dan cukup sering bergantung pada catatan.  ➢ Kadang kala kontak mata dengan pendengar  diabaikan. | ➢ Pembicara tenang dan menggunakan intonasi yang tepat, berbicara tanpa bergantung pada catatan, dan berinteraksi secara  intensif dengan pendengar.  ➢ Pembicara selalu kontak mata dengan pendengar. | Berbicara dengan semangat, menularkan semangat dan antusiasme pada pendengar. |
| Isi Presentasi | Isi menyesatkan pendengar. | Isi yang disampaikan terlalu umum sehingga tidak menambah wawas bagi  pendengar. | Isi disampaikan dengan akurat tapi tidak lengkap. | Isi disampaikan dengan akurat dan lengkap, sehingga pendengar mendapat  wawasan baru. | Isi disampaikan dengan sangat akurat dan lengkap, sehingga dapat menggugah  pendengar untuk  mengembangkan pikiran. |
| Alat/Sistem: | | | | | | |
| Keandalan | Sistem tidak bekerja sama sekali. | Sistem beroperasi tapi tidak sesuai dengan konsep dan kadang muncul *stug*. | Sistem dapat beroperasi dengan baik tapi tidak sesuai dengan konsep yang diusulkan. | Sistem beroperasi sesuai dengan konsep tapi kadang muncul *stug*. | Sistem berjalan sangat lancar dan sesuai dengan konsep yang diusulkan. |
| Pengenalan Linux | Tidak ada Pengenalan Linux pada sistem. | Pengenalan Linux yang diusulkan berupa kendali *loop* terbuka tapi tidak tepat. | ➢ Pengenalan Linux yang diusulkan berupa kendali *loop*  tertutup tapi tidak tepat.  ➢ Pengenalan Linux yang diusulkan berupa kendali *loop* terbuka tapi kurang tepat. | ➢ Pengenalan Linux yang diusulkan berupa kendali *loop*  tertutup tapi kurang tepat.  ➢ Pengenalan Linux yang diusulkan berupa kendali *loop* terbuka dan sesuai. | Pengenalan Linux yang diusulkan berupa kendali *loop* tertutup dan sesuai. |
| Laporan: | | | | | | |
| Komponen yang harus ada:  1. Latar Belakang  2. Perancangan  3. Hasil & Pembahasan  4. Kesimpulan | Menuliskan sebagian komponen yang diminta dan banyak yang kurang tepat. | Menuliskan sebagian komponen yang diminta tapi sebagian kurang benar. | Menuliskan semua komponen yang diminta tapi banyak yang kurang tepat. | Menuliskan semua komponen yang diminta tapi sebagian kurang benar. | Menuliskan semua komponen yang diminta dengan baik dan benar. |
| **Total** | | | | | |

1. **RENCANA ASSESMENT DAN EVALUASI**

| **Minggu ke** | **Sub-CPMK** | **Asesmen** | **Bobot** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1-2 | SUB-CPMK 013002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | Tugas 1: Berikut ini Sistem Operasi berbasis teks saja adalah | 3,3% |
| 3-4 | SUB-CPMK 013002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | Tugas 2: Berikut ini yang termasuk distribusi Linux adalah | 3,3% |
| Quis | 2,5 % |
| 5 | SUB-CPMK 013002-01 s / d SUB-CPMK 1231302 | Quis | 5 % |
| 6-7 | SUB-CPMK 013002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | Tugas 3: Linux pertama kali dikembangkan oleh Linus Torvalds pada tahun | 3,3% |
| UTS | 5 % |
| UAS | 5 % |
| 8-9 | SUB-CPMK 013002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | Tugas 4: Siapakah nama seseorang yang pertama kali menciptakan Sistem Operasi Linux | 3,3% |
| Tugas 5: Variasi dari Sistem Operasi Linux biasa disebut dengan.switch | 3,3% |
| UTS | 5 % |
| UAS | 5 % |
| 10 | Evaluasi Tengah Semester: Evaluasi  CPMK 12:  SUB-CPMK 013002-01s/d SUB-CPMK 123002-02  CPMK 115:  SUB-CPMK013002-01-02 | UTS | 10 % |
| 11-12 | SUB-CPMK 013002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | Tugas 6: Perintah dasar pada Linux untuk membuat direktori baru, kita dapat mejalankan perintah.. | 3,3% |
| UAS | 5 % |
| 13-14 | SUB-CPMK 013002-02 Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c2) | Tugas 7: Perintah untuk menghapus direktori, bagian dari perintah dasar Linux adalah | 3,3% |
| Tugas 8: Perintah untuk menghapus direktori, bagian dari perintah dasar Linux adalah | 3,3% |
| Quis | 5% |
| 15 | SUB-CPMK 163002-02 Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c2) | Tugas Kelompok. Membuat studi kasus yang berhubungan dengan Pengenalan Linux | 3,3% |
| UAS | 5 % |
| 16 | Evaluasi Akhir Semester:  SUB-CPMK 163002-02: Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c2) Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c2) | UAS | 20 % |
| 1-16 | Evaluasi CPMK 01 dan CPMK 02. [C3] |  |  |
| **Total Bobot CPMK** | | | **100%** |
| **Total Bobot CPL** | | | **100%** |

1. **Pembobotan Asesmen Terhadap CPL dan CPMK**

| CPL | CPMK | MBKM | Observasi (Praktek) | Unjuk Kerja (Presentasi) | Tugas | Tes Tertulis | | | Tes Lisan (Tgs Kel) | Total |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kuis | UTS | UAS |
| CPL 04 | CPMK-12 |  |  |  | 30 | 10 |  |  |  | 40 |
|  | CPMK-15 |  |  |  |  |  | 20 | 40 |  | 60 |
| Jumlah Total MK Algorima dan Pemrograman | | | | | | | | | | 100 |

**Distribusi Pembobotan Asesmen Tugas**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Bentuk**  **Asesmen** | **CPL 4** | | **Total** |
| **CPMK 12** | **CPMK 15** |
| 1 | Tugas 1 | 3,3% |  | 3,3% |
| 2 | Tugas 2 | 3,3% |  | 3,3% |
| 3 | Tugas 3 | 3,3% |  | 3,3% |
| 4 | Tugas 4 | 3,3% |  | 3,3% |
| 5 | Tugas 5 |  | 3,3% | 3,3% |
| 6 | Tugas 6 |  | 3,3% | 3,3% |
| 7 | Tugas 7 |  | 3,3% | 3,3% |
| 8 | Tugas 8 |  | 3,3% | 3,3% |
| 9 | Tugas 9 |  | 3,3% | 3,3% |
| 10 | Tugas Kelompok |  | 3,3% | 3,3% |
| **Total Bobot Tugas** | | 13.2 % | 17 % | 30 % |

Bobot penilaian (Ketentuan Bina Darma)

* ≥ 85 = A
* ≥ 70 s.d < 85 = B
* ≥ 60 s.d < 70 = C
* ≥ 50 s.d < 60 = D
* < 50 = E

1. **RENCANA TUGAS MAHASISWA**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **RENCANA TUGAS MAHASISWA** | | | | | | |
| **Mata Kuliah** | **Keamanan Jaringan Komputer** | **sks** | 4 | **Semester / Kelas** | 5 |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas 1: Tugas 1: Berikut ini Sistem Operasi berbasis teks saja adalah | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Menyaksikan Video Tutorial struktur algoritma baris komentar dengan tepat; * Membaca literatur yang berhubungan dengan Struktur Algoritma | | | | | | |
| **Aktivitas 2** | | | | | | |
| * Mengerjakan soal yang diberikan (Bobot: 100%) * Soal: * 1. … * 2. … * dst | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas 2: Tugas 2: Berikut ini yang termasuk distribusi Linux adalah | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Menyaksikan Video Tutorial Himpunan; * Membaca literatur yang berhubungan dengan Himpunan | | | | | | |
| **Aktivitas 2** | | | | | | |
| Mengerjakan soal yang diberikan (Bobot: 100%) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas 3 : Linux pertama kali dikembangkan oleh Linus Torvalds pada tahun | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Menyaksikan Video Tutorial penerapan Read, Write, cin dan count ke bahasa C++ ; * Membaca literatur yang berhubungan dengan pemograman bahasa C++ | | | | | | |
| **Aktivitas 2** | | | | | | |
| Mengerjakan soal yang diberikan (Bobot: 100%) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas 4: Siapakah nama seseorang yang pertama kali menciptakan Sistem Operasi Linux | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Menyaksikan Video Tutorial algoritma if; * Membaca literatur yang berhubungan dengan dengan pemograman bahasa C++ | | | | | | |
| **Aktivitas 2** | | | | | | |
| Mengerjakan soal yang diberikan (Bobot: 100%) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas 5: Variasi dari Sistem Operasi Linux biasa disebut dengan. | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Menyaksikan Video algoritma switch; * Membaca literatur yang berhubungan dengan pemograman bahasa C++ | | | | | | |
| **Aktivitas 2** | | | | | | |
| Mengerjakan soal yang diberikan (Bobot: 100%) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas 6: Perintah dasar pada Linux untuk membuat direktori baru, kita dapat mejalankan perintah.. | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Menyaksikan Video Tutorial pemrograman menggunakan for; * Membaca literatur yang berhubungan dengan pemograman bahasa C++ | | | | | | |
| **Aktivitas 2** | | | | | | |
| Mengerjakan soal yang diberikan (Bobot: 100%) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas 7: Perintah untuk menghapus direktori, bagian dari perintah dasar Linux adalah | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 163002-02: Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c4) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Menyaksikan Video Tutorial pemrogrman menggunakan while * Membaca literatur yang berhubungan dengan pemograman bahasa C++ | | | | | | |
| **Aktivitas 2** | | | | | | |
| Mengerjakan soal yang diberikan (Bobot: 100%) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas 8 : Perintah untuk menghapus direktori, bagian dari perintah dasar Linux adalah | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 163002-02: Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c4) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Menyaksikan Video Tutorial fungsi inline dan rekrusi; * Membaca literatur yang berhubungan dengan pemograman bahasa C++ | | | | | | |
| **Aktivitas 2** | | | | | | |
| Mengerjakan soal yang diberikan (Bobot: 100%) | | | | | | |
|  | | | | | | |
| **Judul Tugas** | | | | | | |
| Tugas Kelompok. Membuat studi kasus yang berhubungan dengan Pengenalan Linux | | | | | | |
| **Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah** | | | | | | |
| SUB-CPMK 163002-02: Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c4) | | | | | | |
| **Aktivitas 1** | | | | | | |
| * Mencari materi tugas yang berhubungan dengan Teknik elektro * Membaca literatur yang berhubungan dengan tugas | | | | | | |
| **Aktivitas 2**  Membuat tugas  Membuat PPT | | | | | | |
| Aktivitas 3  Presentasi  Penilaian sesuai rubrik | | | | | | |

1. Lembar Soal Ujian Akhir Semester

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **FAKULTAS TEKNIK** | | | **UJIAN AKHIR SEMESTER GANJIL**  TAHUN AKADEMIK 2021 / 2022 | | |  |
| Kelas | : | TE 1 | Mata kuliah / sks | : | Kalkulus / 3 sks |
| Waktu | : | 24 Jam | Hari / Tanggal | : | Sabtu / Januari 2022 |
| Ruang | : | Elearning UBD | Penguji | : | Timur Dali Purwanto, M.Kom |
| Sifat Ujian | : | Buka Buku | Program Studi | : | Teknik Elektro |

1. INSTRUKSI :
   1. Berdoalah sebelum mulai mengerjakan ujian!
   2. Tulis nama dan NIM di lembar jawaban!
   3. Kerjakan soal yang saudara anggap mudah!
   4. Bagi yang kerja sama, di anggap gagal!
   5. Jawaban di upload di elearning
   6. Waktu upload hari. Sabtu dan Minggu.
   7. Tidak ada toleransi bagi yang terlambat upload!
2. SOAL: (100 % )

SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3)

1. Perintah cd pada Linux berfungsi untuk

SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3)

2. Sistem Operasi Linux menyediakan dua pihak yaitu **(C3, 15%) (Boolean)**

SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3)

3.   Dalam melakukan upaya untuk pencegahan agar perangkat lunak dapat terlindungi hak ciptanya dari pembajakan, maka perusahaan pembuat perangkat lunak melengkapi produknya dengan kode tertentu yang biasa disebut dengan **( C4, 20% )**

SUB-CPMK 163002-02: Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c4)

4. File system dari sistem operasi Linux yaitu

SUB-CPMK 163002-02: Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c4)

5. File system dari sistem operasi Linux yaitu

1. Lembar Jawaban Ujian Akhir Semester

Jawaban Ujian Akhir Semester Kalkulus Dasar

==================================================================

1. INSTRUKSI:
   1. Berdoalah sebelum mulai mengerjakan ujian!
   2. Tulis nama dan NIM di lembar jawaban!
   3. Kerjakan soal yang saudara anggap mudah!
   4. Bagi yang kerja sama, di anggap gagal!
   5. Jawaban di upload di elearning
   6. Waktu upload hari. Sabtu dan Minggu.
   7. Tidak ada toleransi bagi yang terlambat upload!
2. SOAL : (100 % )

SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3)

1. Perintah cd pada Linux berfungsi untuk **(B3, 10%)**

**Jawaban: Masuk ke direktori yang diinginkan**

SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3)

2. Sistem Operasi Linux menyediakan dua pihak yaitu **(C3, 15%)**

**Jawaban: Mode Grafik dan Mode Text**

SUB-CPMK 123002-01- Memiliki skil konsep arsitektur (c3)

3.   Dalam melakukan upaya untuk pencegahan agar perangkat lunak dapat terlindungi hak ciptanya dari pembajakan, maka perusahaan pembuat perangkat lunak melengkapi produknya dengan kode tertentu yang biasa disebut dengan **( C4, 20% )**

**Jawaban: Serial number**

SUB-CPMK 163002-02: Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c4)

4. File system dari sistem operasi Linux yaitu

**Jawaban: Extended**

SUB-CPMK 163002-02: Mampu memanfaatkan arsitektur dan organisasi komputer untuk menunjang sistem operasi, aplikasi, dan teknologi jaringan komputer (c4)

5. File system dari sistem operasi Linux yaitu

Jawaban: **Dapat digunakan secara bebas dan gratis**

1. Buku Sumber *(References)*
   1. Utama.
   2. Pendukung
      * Algoritma dan Pemrograman, Rinaldi Munir Buku 1 dan Buku 2, Penerbit Informatika Bandung.
      * Buku Latihan Pemrograman Visual Basic 2005, Ario Suryo Kusumo, PT. Elex Media Komputindo
      * Nina Paramyta, 2022,’ Diktat Algoritma Pemrograman C++’, PT. Wawasan Ilmu Jakarta.
      * Pengantar Struktur Data dan Algoritma, Edisi Pertama, 2004, Andi Offset, Jogyakarta.
      * Pemrograman Visual C++, 2004, Andi Offset, Jogyakarta